

Алексей Грищенко

AI Solutions Architect · Agentic Systems · Automation

Telegram

LinkedIn

GitHub

Личный сайт

НАВЫКИ

AI и агентные системы

LLM orchestration · LangGraph · LangChain · CrewAI · OpenAI Agents SDK · Anthropic SDK · RAG · Evals · Human-in-the-loop

Интеграции и автоматизация

MCP · FastMCP · Tool Calling · n8n · Temporal · Airflow · REST API

Enterprise-разработка

Java 17 · Spring Boot · Spring Cloud · микросервисы · Kafka · SAGA · PostgreSQL

Инженерный стек

Python · Java · Go · Docker · Kubernetes · AWS · CI/CD · Linux

AI-инструменты

Codex · Claude Code · OpenAI · Anthropic · OpenRouter · LangSmith · Langfuse

ЯЗЫКИ

Русский

Родной

Английский

Рабочий

Обо мне

AI Solutions Architect и Automation Lead с 20+ годами в IT — от embedded C++, инфраструктуры и enterprise Java до прикладных LLM-систем. Проектирую решения, которые проходят путь от аудита процесса до продакшена: агенты, MCP-интеграции, RAG, оценка качества, human-in-the-loop и CI/CD.

Ключевые достижения

- 20+ лет в IT: embedded-разработка, инфраструктура, enterprise backend и прикладной ИИ
- 7+ лет в Java-разработке, техлидстве и архитектуре; руководил командами из 10+ инженеров
- Развивал back-office платформу для 15 000+ магазинов и участвовал в декомпозиции монолита из ~12 000 классов
- Сократил время сборки enterprise-системы с 1,5 часа до 30 минут
- Более 2 лет проектирует и внедряет LLM-агентов, включая code review и acceptance-процессы в CI/CD
- Основал и развивает некоммерческое сообщество AI-практиков «Алло, Нейросеточная?»

Опыт

Self-Employed — AI Solutions Architect / Automation Engineer 2023 — настоящее время

- Проектирую и внедряю агентные системы для enterprise-клиентов — от аудита процесса и прототипа до продакшена и передачи команде
- Собираю agent pipelines, RAG-системы и MCP-серверы поверх внутренних API и корпоративных данных
- Встраиваю измерение качества, LLM-as-judge, human-in-the-loop, наблюдаемость и CI/CD
- Работаю с клиентами в LATAM, Израиле и международных SaaS-проектах; детали части кейсов закрыты NDA

LangGraph, LangChain, OpenAI Agents SDK, Anthropic SDK, FastMCP, RAG, LangSmith, Langfuse, n8n, Temporal, Java, Python, Go, Docker, Kubernetes, AWS

X5 — Senior Java Developer / Team Lead / Architect Янв 2018 — Апр 2023

- Развивал back-office платформу, обслуживавшую 15 000+ магазинов
- Участвовал в декомпозиции legacy-монолита из ~12 000 классов: модульный монолит, затем микросервисы
- Сократил время сборки с 1,5 часа до 30 минут и модернизировал стек с Java 7 до Java 17 / Spring Boot
- Спроектировал систему доставки обновлений в магазины на Spring Cloud и развивал event-driven архитектуру на Kafka, SAGA и orchestration
- Руководил инженерными командами численностью более 10 человек

Java 17, Spring Boot, Spring Cloud, Kafka, SAGA, REST, Maven, Gradle, Swagger, Grafana, PostgreSQL

Wellink Company — Java Developer 2016 — 2018

- Разрабатывал backend SLA-платформы мониторинга и отчётности
- Работал с обработкой данных в PostgreSQL, Linux-деплойми, интеграциями и сетевым мониторингом

Java, PostgreSQL, Linux, REST, Monitoring

ImportFruit — System Administrator / Infrastructure Engineer Ноя 2008 — Сен 2016

- Отвечал за локальную сеть, физические и виртуальные серверы, хранилища и POS-инфраструктуру
- Обеспечивал надёжность, резервное копирование и безопасность Linux/Windows-систем

Linux, Windows Server, Proxmox, VMware, iptables, NFS, mdadm, LVM

БСКБ «Восток» — Software Engineer (C++ / DSP)

Сен 2004 — Ноя 2008

- Разрабатывал embedded-системы на C++ для микроконтроллеров и участвовал в исследованиях цифровой обработки сигналов
- Работал в инженерной R&D-команде численностью более 20 человек

C++, DSP, MATLAB, ViewLab, Embedded Systems